

## کشند، جزر و مد، و حد - رُش

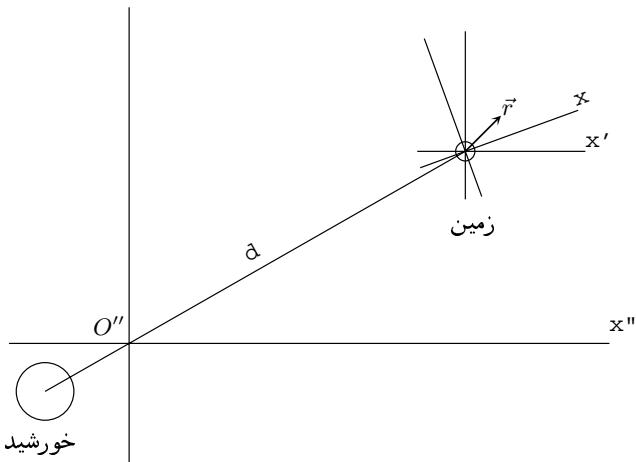
احمد شریعتی

در این مقاله‌ی آموزشی، معادله‌ی حرکت یک ذره‌ی مادی در اطراف زمین، با در نظر گرفتن حرکت زمین به دور خورشید و گرانش خورشید (یا ماه) بررسی می‌شود. دیده می‌شود که در اطراف زمین یک میدان شتاب که به موضع خورشید (یا ماه) در آسمان بسته‌گی دارد حس می‌شود. این میدان شتاب، که منشاء پدیده‌ی جزر و مد است، به شکل گردیان یک پتانسیل نرده‌ای بیان می‌شود.

### ۱ مقدمه

جزر و مد، یعنی بالا و پایین رفتن سطح آب دریاها پدیده‌ای است ناشی از گرانش ماه و خورشید. درک علت این پدیده، با استفاده از مکانیک و گرانش نیوتونی ساده است، اما البته توضیح جزئیات این پدیده، مثلاً پیش‌بینی ای مقدار جزءیاً مدد در یک نقطه‌ی خاص از زمین، نیازمند محاسبه‌هاست. بسیار پیچیده است. با آن که این پدیده چند قرن است که اساس ش به خوبی توضیح داده شده، به نظر رسد حتاً در بین دانشجوها ای ارشد و دکترا‌ی فیزیک ما ضعف عمده‌ای در فهم آن هست. وقتی یک جسم در میدان گرانش ناشی از اجسام دیگر آزادانه می‌افتد، یا به اصطلاح سقوط آزاد می‌کند، ناظری که همراه جسم است میدان گرانش اجسام دیگر را حس نمی‌کند، زیرا تمام اجسام دور و برآش با یک شتاب، که همان شتاب گرانش است، می‌افتد.<sup>۱</sup> به این علت است که ما در تجربه‌ها ای روزمره مان چنین احساس می‌نماییم که خورشید اجسام را به سوی خود اش می‌کشد - طوری که تازه سه قرن است که به این باور رسیده ایم، در حالی که هزاران سال است که هر انسان ای بر اساس تجربه‌ها ای روزمره اش می‌داند که زمین همه چیز را به سوی خود اش می‌کشد. با این حال، به علت بزرگ بودن زمین، گرانش خورشید و حتاً ماه روی زمین اثرها بی مشاهده‌پذیر دارد - جزر و مد، یا به اصطلاح فتی تر کشندها.

<sup>۱</sup> این حس نشدن میدان گرانش برای یک ناظر آزاد افタン اصطلاحاً اصل هم‌ارزی نامیده می‌شود.



شکل ۱: دستگاه  $K'''$ ، با محورهای دو زنگدار دستگاه لختی است با مبدأ  $O'''$  در مرکز جرم دو جسم. توجه کنید که شکل با اغراق کشیده شده؛ عملانه  $O'''$  بسیار به مرکز خورشید نزدیک است. دستگاه  $K'$ ، با محورهای زنگدار دستگاهی است نالخت که محورهای آن در امتداد ستاره‌های ثابت است، و بنابراین نمی‌چرخد. دستگاه  $K$ ، با محورهای بی‌زنگدار متصل به زمین است، یعنی هم مبدأ آن همراه زمین حرکت می‌کند، و هم در فضای چرخد.  $\vec{r}$  برداد مکان یک جسم نسبت به مرکز زمین است.

براورد فهم کشیدها خوب است دو جسم در نظر بگیریم که برادر گرانش متقابل شان حرکت می‌کنند. حرکت هر کدام از دو جسم حتماً شتابدار است. براورد مثال حرکت زمین به دور خورشید را در نظر بگیرید. دقیقت کنید، تمام بحثی که پس از این می‌آید کاملاً عام است و به هیچ وجه خاص سیستم زمین - خورشید نیست. ما تنها براورد آسان‌تر شدن نوشته از نامهای زمین و خورشید استفاده می‌کنیم (والبته مقادیر عددی را برابر این سیستم خاص حساب می‌کنیم).  
شتاب ناشی از گرانش خورشید در محل زمین برداری است به اندازه  $i$ .

$$\frac{GM_{\odot}}{d^2} = \frac{6.7 \times 10^{-11} \times 2.0 \times 10^{30}}{(1.5 \times 10^{11})^2} \simeq 6 \times 10^{-3} \text{ m/s}^2 \quad (1)$$

و به سمت خورشید. اندازه و راستای این شتاب هیچ ربطی به این که سرعت زمین چه قدر است ندارد. پس زمین، چه عمود بر این شتاب حرکت کند (که تقریباً همان وضعیت واقعی است) و چه مستقیماً به سمت خورشید برود (که در این صورت پس از گذشت مدتی به خورشید خواهد رسید)، در هر حال شتاب حرکت ش برداری است به این اندازه و دقیقاً به سمت خورشید.

حرکت یک ذره در کنار زمین را بررسی کنیم. برا ای این کار باید تمام نیروهاي وارد براین ذره را بدانیم، و قانون دوم نیوتن، یعنی معادله  $\vec{F} = m\vec{a}$  را در یک دستگاه لخت بنویسیم. دستگاههای زیر را معرفی میکنیم – شکل ۱ را ببینید.

(۱) دستگاه  $K''$  دستگاه لختی است که مبداء آن مرکز جرم زمین و خورشید است، و محورهای آن نسبت به ستارههای ثابت ثابت اند.

(۲) دستگاه  $K'$  دستگاه نالختی است که مبداء آن مرکز زمین است (یعنی همراه زمین در فضای میکند)، و محورهای آن نسبت به ستارههای ثابت ثابت اند (موازی هستند).

(۳) دستگاه  $K$  دستگاه نالختی است که مبداء آن مرکز زمین است، و محورهای آن نسبت به زمین ثابت اند، یعنی به همراه زمین در فضای میچرخدند.

دوست داریم حرکت ذره را نسبت به این دستگاه  $K$ ، که نالخت است بنویسیم، زیرا دوست داریم حرکت این ذره را نسبت به زمین ثابت بررسی کنیم. برا ای این کار به دو مقدمه میزیریم. هر دوی این مقدمه‌ها مطالب استانداردی در درس مکانیک اند.

- محورهای دو دستگاه  $K''$  و  $K'$  با هم موازی اند؛  $K'$  با شتاب  $\vec{A}$  نسبت به  $K''$  حرکت میکند، پس بین شتاب یک ذره در  $K''$  (که بردار  $\vec{a}''$  است) با شتاب همان ذره در  $K'$  (که بردار  $\vec{a}'$  است) رابطه میزیر برقرار است.

$$\vec{a}'' = \vec{A} + \vec{a}', \quad (2)$$

- اگر سرعت زاویه‌ای و وضعیتی زمین تباشد داریم

$$\vec{a}' = \vec{a} + 2\vec{v} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}), \quad (3)$$

که در اینجا  $\vec{r}$  بردار مکان ذره در  $K$ ،  $\vec{v}$  بردار سرعت ذره در  $K$ ، و  $\vec{a}'$  بردار شتاب ذره در  $K'$  است.

به این ترتیب داریم

$$\vec{a}'' = \vec{A} + \vec{a} + 2\vec{v} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}), \quad (4)$$

پس اگر قانون دوم نیوتن، یعنی  $m\vec{a}'' = \vec{F}$  را بنویسیم، خواهیم داشت

$$m\vec{a} = \vec{F} - m\vec{A} - 2m\vec{v} \times \vec{r} - m\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}). \quad (5)$$

در این فرمول،  $\vec{F}$  نیروی واقعی است،  $m\vec{A}$  نیروی مجازی است،  $m\vec{v}$  سرعت مرکز جرم زمین به دور خورشید است،  $\vec{r}$  نیروی مجازی که برابر با  $m\vec{\omega} \times (\vec{r} \times \vec{\omega})$  است که به علت چرخش وضعیت زمین حس می‌شود، و  $m\vec{\omega}$  نیروی مجازی گریزان مرکزی است که به علت چرخش وضعیت زمین حس می‌شود.

اگر بردار واصل خورشید به زمین را با  $\vec{d}$  نشان دهیم داریم

$$\vec{A} = -G M_{\odot} \frac{\vec{d}}{d^3}. \quad (6)$$

به این ترتیب قانون حرکت یک ذره مادی در نزدیکی زمین به این شکل است:

$$\begin{aligned} m\vec{a} &= \vec{F} - m\vec{A} - 2m\vec{v} \times \vec{r} - m\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}) \\ &= \vec{F} + G M_{\odot} m \frac{\vec{d}}{d^3} - 2m\vec{v} \times \vec{r} - m\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}) \end{aligned} \quad (7)$$

فرض کنیم جز زمین و خورشید جسم گراننده‌ی دیگری نیست. نیروها بی‌که بر ذره وارد می‌شوند عبارت اند از ۱) گرانش زمین، ۲) گرانش خورشید، ۳) نیروی خارجی  $\vec{F}_{\text{ex}}$  که مثلاً می‌تواند نیروی رانش یک موشک، یا مقاومت هوا، یا کشش یک نخ، یا هر چیز دیگری باشد.

$$\vec{F} = \vec{F}_{\text{ex}} - G M_{\oplus} m \frac{\vec{r}}{r^3} - G M_{\odot} m \frac{\vec{d} + \vec{r}}{|\vec{d} + \vec{r}|^3}, \quad (8)$$

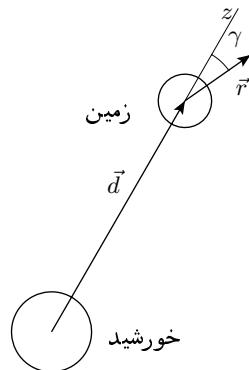
که در اینجا  $\vec{r}$  برداری است که مرکز زمین را به آن جسم وصل می‌کند و  $\vec{d}$  برداری است که مرکز خورشید را به مرکز زمین وصل می‌کند.

با جاگذاری  $\vec{F}$  و حذف  $m$  معادله حرکت یک جسم در نزدیکی زمین به این شکل در می‌آید (فرض براین است که جز گرانش نیروی دیگری به جسم وارد نمی‌شود).

$$\vec{a} = \vec{F}_{\text{ex}} - G M_{\oplus} \frac{\vec{r}}{r^3} - G M_{\odot} \underbrace{\frac{\vec{d} + \vec{r}}{|\vec{d} + \vec{r}|^3}}_{\vec{a}_T} + G M_{\odot} \frac{\vec{d}}{d^3} - \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}) - 2\vec{v} \times \vec{r}. \quad (9)$$

جمله‌های سوم و چهارم سمت راست را با هم در نظر می‌گیریم. دقیقت کنید که جمله‌ی سوم، یعنی  $G m M_{\odot} \frac{\vec{d}}{d^3}$  نیروی واقعی یک گرانش خورشید در نقطه  $\vec{r}$  نزدیک زمین است،

اما جمله‌ی چهارم، یعنی  $G m M_{\odot} \frac{\vec{d}}{d^3}$  نیرویی است مجازی، که به علت حرکت زمین به دور خورشید و این که دینامیک را در دستگاه بالاخت متصل به زمین مطالعه می‌کنیم ظاهر شده. مجموع این دو نیرو را «نیروی کشنده خورشید» می‌نامیم. این نیرو را با  $\vec{F}_T = m\vec{a}_T$  نشان می‌دهیم و  $\vec{a}_T$  را شتاب کشنده‌ی خورشید می‌نامیم.



شکل ۲:  $\vec{d}$  برداری است که مرکز خورشید را به مرکز زمین وصل می‌کند؛  $\vec{r}$  بردار مکان ذره نسبت به مرکز جرم زمین است،  $\gamma$  زاویه‌ی بین دو است. محور  $z$  را درامتداد  $\vec{d}$  می‌گیریم.

شتای کشنده‌ی خورشید را حساب کنیم. ابتدا بردارها را یکه‌ی  $\hat{d}$  و  $\hat{r}$  را معرفی می‌کنیم، و زاویه‌ی بین دو را  $\gamma$  می‌نامیم (شکل ۲).

$$\cos \gamma = \hat{d} \cdot \hat{r}. \quad (10)$$

اکنون  $|\vec{d} + \vec{r}|^2$  را حساب می‌کنیم.

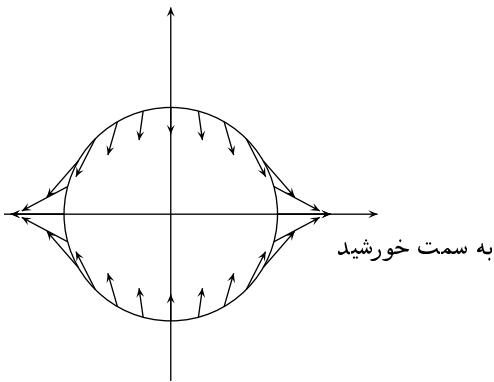
$$|\vec{d} + \vec{r}|^2 \simeq d^2 \left( 1 + \frac{r}{d} \cos \gamma \right). \quad (11)$$

به این ترتیب

$$\frac{1}{|\vec{d} + \vec{r}|^3} \simeq \frac{1}{d^3} \left( 1 - 3 \frac{r}{d} \cos \gamma \right), \quad (12)$$

و به ساده‌گی دیده می‌شود که

$$\begin{aligned} \vec{a}_T &= -G M_{\odot} \left[ \frac{\vec{d} + \vec{r}}{|\vec{d} + \vec{r}|^3} - \frac{\vec{d}}{d^3} \right] \\ &\simeq -G M_{\odot} \left[ \frac{1}{d^3} (\vec{d} + \vec{r}) \left( 1 - 3 \frac{r}{d} \right) - \frac{\hat{d}}{d^2} \right] \\ &\simeq -\frac{G M_{\odot}}{d^3} (r \hat{r} - 3 r \cos \gamma \hat{d}) \end{aligned} \quad (13)$$



شکل ۳: شتاب کشندي‌ي خورشيد يا ماه در سطح زمين (بردارهاي كوچك). محور افقی در امتداد خط زمين - خورشيد يا زمين - ماه است. اين شكل را باید دور همین محور افقی چرخاند تا شتاب کشندي در تمام سطح زمين به دست بیابيد.

براي اين که اين فرمول را بفهميم، خوب است فرض کنیم  $\hat{d}$  در جهت محور  $z$  است. در اين صورت واضح است که  $z \hat{z} = z \cos \gamma \hat{d}$  و بنا بر اين

$$\vec{a}_T = -\frac{GM_{\odot}}{d^3} (x \hat{x} + y \hat{y} - 2z \hat{z}) \quad (14)$$

$$\begin{aligned} &= -\vec{\nabla} \left[ \frac{GM_{\odot}}{2d^3} (x^2 + y^2 - 2z^2) \right] \\ &= -\vec{\nabla} \left[ \frac{GM_{\odot}}{2d^3} r^2 (\sin^2 \theta - 2 \cos^2 \theta) \right] \\ &= -\vec{\nabla} \left[ \frac{GM_{\odot}}{d^3} r^2 \frac{1}{2} (1 - 3 \cos^2 \theta) \right] \\ &= -\vec{\nabla} \left[ -\frac{GM_{\odot}}{d^3} r^2 \frac{1}{2} (3 \cos^2 \theta - 1) \right] \end{aligned} \quad (15)$$

که يعني براي نيروي کشندي‌ي خورشيد می‌توان يك پتانسييل در نظر گرفت:

$$\vec{a}_T = -\vec{\nabla} \phi_T \quad \phi_T = -\frac{GM_{\odot}}{d^3} r^2 P_2(\cos \gamma). \quad (16)$$

که در اينجا

$$P_2(\cos \gamma) := \frac{1}{2} (3 \cos^2 \theta - 1) \quad (17)$$

چند جمله‌اي‌ي لثاندر درجه‌ي 2 است.

در شکل ۳ بردار  $\vec{a}_T$ ، که در (14) داده شده است، برای نقاط مختلف سطح زمین کشیده شده است. دقّت کنید که کشند خورشید باعث می‌شود زمین در امتداد خط واصل زمین خورشید کمی کشیده شود، و در تمام جهت‌های عمود بر این خط فشرده شود. به این ترتیب، زمین مایع (یعنی اقیانوس‌ها) در امتداد خط زمین خورشید کمی برآمده می‌شوند. برای محاسبه‌ی این برآمده‌گی باید سطح تراز پتانسیل مؤثر  $\phi = \phi_g + \phi_c + \phi_T$  را حساب کنیم —  $\phi_g$  پتانسیل گرانش زمین، یعنی  $-GM_\oplus/r$ ، و  $\phi_c$  پتانسیل نیروی گریز مرکز، یعنی  $(x^2 + y^2)^{-\frac{1}{2}}\omega^2$  است. چون تنها می‌خواهیم مرتبه‌ی اثر نیروی کشندی را تخمین بزنیم، در اینجا از چرخش وضعی می‌زمین چشم می‌پوشیم. در این صورت خواهیم داشت

$$\phi = -\frac{GM_\oplus}{r} - \frac{GM_\odot}{d^3} r^2 P_2(\cos \gamma), \quad (18)$$

که در اینجا  $d$  فاصله‌ی زمین تا خورشید است. بر حسب متغیر بی بعد  $r := \rho R_\oplus$  داریم

$$\phi = -\frac{GM_\oplus}{R_\oplus} \left( \frac{1}{\rho} + \kappa \rho^2 P_2(\cos \gamma) \right), \quad (19)$$

که در اینجا

$$\kappa := \frac{M_\odot}{M_\oplus} \left( \frac{R_\oplus}{d} \right)^3 \simeq 3 \times 10^{-8}. \quad (20)$$

محاسبه‌ی روش اختلال است. شعاع زمین در امتداد خط زمین خورشید را  $R_\oplus$  می‌گیریم، که یعنی برای  $\gamma = 0$  می‌گیریم  $\rho = \rho$ . شعاع زمین در امتداد عمود بر خط زمین خورشید را  $(1 - \alpha)R_\oplus$  می‌گیریم، که یعنی برای  $\gamma = \pi/2$  می‌گیریم  $\rho = 1 - \alpha$ . اکنون، از آن‌جا که  $P_2(1) = 1$  و  $P_2(0) = -1/2$  هست  $(\rho = 1 - \alpha, \gamma = \pi/2)$  و  $(\rho = 1, \gamma = 0)$

$$\begin{aligned} 1 + \kappa &= \frac{1}{1 - \alpha} + \kappa (1 - \alpha)^2 \left( \frac{-1}{2} \right) \\ &= 1 + \alpha - \frac{\kappa}{2} + O(\kappa^2) \end{aligned} \quad (21)$$

که می‌گوید  $\alpha = 3\kappa/2$  است، و این یعنی اختلاف شعاع‌ها می‌شود

$$\frac{3\kappa R_\oplus}{2} = \frac{3}{2} \times 3 \times 10^{-8} \times 6.4 \times 10^6 \text{ m} \sim 30 \text{ cm}. \quad (22)$$

پس، به علت نیروی کشندی خورشید، سطح آب اقیانوس‌ها، در امتداد خط زمین خورشید، حدود 30 cm بالا می‌آید؛ یا به عبارت دقیق‌تر از سطح تراز پتانسیل  $\phi$  بالاتر می‌آید.<sup>2</sup>

<sup>2</sup> در عمل باید انحراف از سطح پتانسیل  $\phi_c + \phi_g$  را در نظر بگیریم. خود جمله‌ی  $\phi_c$  باعث می‌شود

## ۲ جزر و مد دریاها

کشند خورشید، باعث بروز پدیده‌ی جزر و مد می‌شود. یک نکته‌ی مهم هست که باید توجه کرد. در استدلال بالا، چرخش زمین را کنار کذاشتمیم که در واقعیت بسیار مهم است. زمین هر  $d = 365.25$  یک بار به دور خورشید می‌گردد. اگر چرخش وضعی‌ی زمین آنقدر کند بود که دقیقاً در همین مدت یک بار به دور محور اش می‌چرخید، یعنی اگر سرعت زاویه‌ای مداری وضعی‌ی زمین برابر بود، آن وقت: (1) همواره یک طرف زمین به طرف خورشید بود (یعنی مثلًا همیشه در آسیا روز بود و در آمریکا شب)، (2) زمین در امتداد خط زمین خورشید به اندازه‌ای که بالاتر گفتیم، کم‌ی کشیده بود. اما، زمین خیلی تندتر به دور محور قطبی اش می‌چرخد. این باعث می‌شود موضع خورشید در آسمان زمین تغییر کند، و بنا بر این شتاب کشندی‌ی خورشید، آن طور که روی زمین حس می‌شود، تابع زمان باشد (زیرا تابع موضع خورشید در آسمان است). براوی آن که شتاب، یا معادلاً پتانسیل کشندی را به عنوان تابعی از موضع خورشید در آسمان، و طول و عرض جغرافیایی نقطه‌ی مشاهده روی زمین به دست بیاوریم، باید  $\cos \gamma$  را بر حسب این پارامترها — طول و عرض جغرافیایی نقطه‌ی مشاهده، و طول و عرض جغرافیایی موضع خورشید در آسمان — بیان کنیم. اساس این کار بسیار ساده است، جزئیاتش مفصل است، و نتیجه‌اش بسیار مهم است.

ابتدا بردار  $\hat{r}$  را، که در امتداد نقطه‌ی مشاهده و با مبدأ در مرکز زمین است، بر حسب عرض جغرافیایی ( $\lambda$ ) و طول جغرافیایی ( $\varphi$ ) می‌نویسیم.

$$\hat{r} = \cos \lambda \cos \varphi \hat{x} + \cos \lambda \sin \varphi \hat{y} + \sin \lambda \hat{z}. \quad (23)$$

بردار  $\hat{d}$  از خورشید به طرف زمین است، پس خورشید در امتداد بردار  $\hat{d}$  است. مرسوم است که این بردار را با دو زاویه، شبیه به طول و عرض جغرافیایی معرفی می‌کنند. این دو زاویه یکی زاویه‌ی میل خورشید است که آن را با  $\delta$  نشان می‌دهند، و دیگری زاویه‌ی ساعت است که آن را با  $T$  نشان می‌دهند.<sup>3</sup> داریم

$$\hat{d} = \cos \delta \cos T \hat{x} - \cos \delta \sin T \hat{y} + \sin \delta \hat{z}. \quad (24)$$

با ضرب کردن این دو بردار در هم، می‌بینیم

سطح تراز پتانسیل دیگر کره نیاشد، بلکه یک بیضی‌گون بیخ باشد. سطح  $T$  زاویه‌ی ساعت با فرمول  $x = 15^\circ \times (UT - 12)$  است. تعریف می‌شود که در اینجا  $UT$  زمان به وقت  $T$  زاویه‌ی (یا به افق گرینینج) است. محور  $x$  را در امتداد نصف‌النهار مبدأ، گرینینج، می‌گیریم. براوی،  $T = 12$  UT، خورشید در صفحه‌ی نصف‌النهار مبدأ است. یک ساعت بعد (ساعت  $13$  UT) خورشید در صفحه‌ی نصف‌النهار  $15^\circ$  غربی است، که با قرارداد متقابل مثناهی یعنی در  $= -15^\circ = \varphi$ ، به این ترتیب علامت منفی در دو مین جمله‌ی فرمول (24) درست است.

$$\cos \gamma = \sin \lambda \sin \delta + \cos \lambda \cos \delta \cos(\varphi + T). \quad (25)$$

اکنون باید  $(\cos \gamma) P_2$  را حساب کرد. این کار، هم با مثلثات نسبتاً مقدماتی میسر است هم با استفاده از قضیه‌ی جمع چندجمله‌ای‌ها‌ی لُثاندر، ونتیجه این است:

$$\begin{aligned} P_2(\cos \gamma) &= \frac{1}{4} (3 \sin^2 \varphi - 1) (3 \sin^2 \delta - 1) \\ &\quad + \frac{3}{4} \sin 2\varphi \sin 2\delta \cos(T + \lambda) \\ &\quad + \frac{3}{4} \cos^2 \varphi \cos^2 \delta \cos 2(T + \lambda). \end{aligned} \quad (26)$$

وقت‌ی این تابع را در (16) بگذاریم، پتانسیل کشنیدی‌ی خورشید در نقطه‌ای به عرض  $\lambda$  و طول جغرافیایی  $\varphi$ ، بر حسب  $T$  و  $\delta$ ، که موضع خورشید در آسمان را بیان می‌کنند، به دست می‌آید.

این شکل پتانسیل کشنیدی، که نخستین بار آن را لابلس به دست آورده است، مبنای محاسبه‌ی کشندها (یعنی جزر و مد) است. در واقع محاسبه‌ی اصلی تازه از این جا شروع می‌شود. زیرا تازه در این مرحله شتاب، یا پتانسیل را به صورت تابع‌ی از مکان و زمان نوشته ایم. اینک باید معادله‌ها‌ی حرکت را حل کنیم. در مورد اقیانوس‌ها، این معادله‌ها عبارت اند از معادله‌ها‌ی مکانیک شاره‌ها.

خوب است در اینجا یک مثال در ذهن داشته باشیم. فرض کنید مقداری آب در یک سطل باشد، و فرض کنید که با تنگ و گشاد کردن دیواره‌ها‌ی سطل بر آب توی آن نیرو وارد کنیم. فرض کنید دامنه و دوره‌ی تناوب این تنگ و گشاد کردن را بدانیم. سؤال این است که در هر نقطه از سطل، ارتفاع آب چه قدر است. این سؤال ساده‌ای نیست، چرا که اختلال اعمال شده باعث ایجاد موج‌ها‌ی در سطح آب می‌شود. باید معادله‌ی موج را در حضور یک نیروی تابع مکان و زمان حل کنیم. عدد  $30 \text{ cm}$  که بالاتر به دست آورده‌یم، به نوع‌ی نشان دهنده‌ی دامنه‌ی اختلال‌ها‌ی است که کشنید خورشید بر اقیانوس‌ها وارد می‌کند. این که در هر نقطه‌ی خاص از دریاهای سطح آب در هر لحظه چه قدر است، بسته‌گی دارد به این که موج‌ی که این اختلال ایجاد می‌کند چه گونه است. در مثال سطل، اگر تصادفاً بسامد اختلال اعمال شده نزدیک یکی از بسامدها‌ی طبیعی باشد، تشدید رخ می‌دهد، و سطح آب سطل حرکت‌ها‌ی شدیدی خواهد داشت. در اقیانوس‌ها هم، اگر بسامدها‌ی طبیعی نزدیک بسامدها‌ی اعمال شده باشد، تشدید رخ می‌دهد. به این ترتیب است که در بعض‌ی از دریاهای ارتفاع محدود  $10 \text{ m}$  می‌رسد.

در معادله  $\dot{T} = \delta$  تابع زمان اند ( $T$ ) در واقع همان زمان است که بر حسب زاویه بیان شده). پس پتانسیل کشنیدی تابعی از زمان است، و این یعنی که میدان نیروی کشنیدی ای که اطراف زمین حس می‌شود پایستار نیست!

اگر تصادفاً محور زمین بر صفحه‌ی مداری اش عمود بود،  $\delta$  ثابت، و برابر  $90^\circ$  بود. فرض کنیم چنین باشد. در این صورت، جمله‌ی اول ( $\dot{T} = \delta$ ) تابع زمان نیست؛ جمله‌ی دوم با دوره‌ی  $24\text{ h}$ ، و جمله‌ی سوم با دوره‌ی  $12\text{ h}$  تابع زمان است. پس اگر مدار زمین به دور خورشید دایره بود، و محور زمین عمور بر صفحه‌ی این دایره بود، نیروی کشنید خورشید سه بخش داشت: یک بخش ثابت (و البته تابع مکان)؛ بخشی با تناب  $24\text{ h}$ ، و بخشی با تناب  $12\text{ h}$ . این سه بخش مختلف، منشاء سه نوع کشنید در اقیانوس‌ها هستند. لایاس این‌ها را کشنیده‌ای گونه‌ی اول، گونه‌ی دوم، و گونه‌ی سوم نامیده است.

چون محور زمین بر صفحه‌ی مداری اش عمود نیست،  $\delta$  هم با زمان تغییر می‌کند. چون مدار زمین به دور خورشید بیضی است،  $d$  در ( $16$ )، که فاصله‌ی زمین تا خورشید است، با زمان به آرامی تغییر می‌کند. به این ترتیب، پتانسیل کشنیدی خورشید تابعی پیچیده از زمان است، و بنا بر این محاسبه‌ی پاسخ اقیانوس‌ها به کشنید خورشید کار پیچیده‌ای است.

در به دست آوردن فرمول ( $9$ )، هیچ جا این که جرم زمین خیلی کمتر از جرم خورشید است استفاده نشده. پس، با تعویض  $M_{\oplus} \leftrightarrow M_{\odot}$  در ( $9$ ) فرمولی به دست می‌آید که کشنیده‌ای ناشی از زمین بر خورشید را به دست می‌دهد. با همین استدلال، معلوم می‌شود که کشنیده‌ای ناشی از ماه بر زمین هم با فرمول زیر داده می‌شوند.

$$\vec{a}_T^{\text{Moon}} = -G M_{\text{Moon}} \frac{\vec{d} + \vec{r}}{|\vec{d} + \vec{r}|^3} + G M_{\text{Moon}} \frac{\vec{d}}{|\vec{d}|}. \quad (27)$$

در این فرمول

$$d = 3.8 \times 10^8 \text{ m} \quad (28)$$

فاصله‌ی ماه تا زمین است. اگر در ( $20$ ) به جای  $M_{\odot}$  جرم ماه، و به جای  $d$  فاصله‌ی زمین تا ماه را بگذاریم،  $\kappa'$  بدهست می‌آید که تعیین کننده‌ی دامنه‌ی کشنیده‌ای ناشی از ماه است. با محاسبه معلوم می‌شود

$$\kappa' := \frac{M_{\text{Moon}}}{M_{\oplus}} \left( \frac{R_{\oplus}}{d} \right)^3 \simeq 6 \times 10^{-8}. \quad (29)$$

این دو برابر  $\kappa$  بیشتر کشنیده‌ای خورشید است. پس، دامنه‌ی کشنیده‌ای ناشی از ماه دو برابر دامنه‌ی کشنیده‌ای ناشی از خورشید است، و بنا بر این کشنیده‌ای ناشی از ماه در جزرومدها مهم‌تر است. توجه کنید که شتاب گرانش ماه در مرکز زمین بسیار کوچک‌تر از شتاب گرانش خورشید در

مرکز زمین است، اما، به علت فاصله‌ی کم ماه از زمین، در مقایسه با فاصله‌ی خورشید از زمین، شتاب کشنده‌ی ماه تقریباً دو برابر شتاب کشنده‌ی خورشید است.

در مورد کشنده‌ای ناشی از ماه، توجه به این نکته مهم است که باز هم فرمولی نظری (26) درست است، با این فرق که اینک  $T$  و  $\delta$  باید دو زاویه‌ای باشند که موضع ماه در آسمان را بیان می‌کنند. چون روز متوسط قمری  $50^m$   $24^h$  است، فرمول (26) در مورد دوره‌ها می‌باشد  $24^h 50^m$  و  $12^h 25^m$  پیش‌بینی می‌کند.

در حالت کلی، باید پتانسیل کشنده خورشید و پتانسیل کشنده ماه را با پتانسیل‌ها می‌دیگر (گرانش زمین و گریزاز مرکز) جمع کنیم، مجموع را به صورت تابعی از مکان و زمان بنویسیم، و بکوشیم معادله‌های حرکت را حل کنیم. تحلیل دقیق بسیار پیچیده است. اما نتیجه‌ی زیر نسبتاً به ساده‌گی دیده می‌شود.

در اول و چهاردهم هر ماه قمری، ماه و خورشید و زمین تقریباً بر یک خط‌اند. در این حالت، کشنده‌ای ناشی از ماه با کشنده‌ای ناشی از خورشید جمع می‌شوند. در این حالت، دامنه‌ی جزرومد اقیانوس‌ها بیشینه است. این را مه کشنده می‌گویند. در هفتم و بیست و یکم ماه‌ای قمری (تریبع‌ها می‌اول و دوم)، کشنده‌ای ماه و خورشید هم را تا حدودی خنثاً می‌کنند. در این حالت، دامنه‌ی جزرومد اقیانوس‌ها کمینه است. این را که کشنده می‌گویند.

کشنده‌ای ماه و خورشید، باعث تغییر شکل زمین جامد هم می‌شوند. هر چند دامنه‌ی این تغییر‌شکل‌ها بسیار کم است، اما اثر بسیار مهم‌ی دارند. تصور کنید که گویی از خمیر را از یک طرف بکشید و از طرف دیگر بفرشید، و این جهت‌ها را دائم عوض کنید. در این صورت گویی گرم می‌شود. علت این گرم شدن لغزش لایه‌ای مختلف لاستیک روی هم است. در مورد زمین هم، لغزش لایه‌ای مختلف، که معلول تغییر‌شکل ناشی از کشنده‌ای ماه و خورشید است، باعث گرم شدن درون زمین می‌شود. پس، به دلیل اصطکاک در زمین، انرژی‌ی مکانیکی ای سیستم زمین خورشید (و مشابه‌ای سیستم زمین - ماه) ثابت نیست. اما، چون این اصطکاک‌ها نیروها می‌داخلی‌اند، و قانون سوم نیوتون در مورد آن‌ها درست است، تکانه‌ی زاویه‌ای ای سیستم زمین خورشید (و مشابه‌ای سیستم زمین - ماه) ثابت است. می‌توان با تحلیل مبتنی بر پایسته‌گی ای تکانه‌ی زاویه‌ای، و کم شدن انرژی‌ی مکانیکی، ثابت کرد که بر اثر کشنده‌ای خورشید، به مرور زمین از خورشید دورتر می‌شود، و با سرعت کمتری به دور خود اش می‌چرخد؛ به نحوی که در نهایت سرعت زاویه‌ای مداری ای زمین (یعنی طول سال) با سرعت زاویه‌ای وضعی ای زمین (یعنی طول شبانه‌روز) برابر می‌شود<sup>4</sup>. وقتی چنین بشود، می‌گوییم زمین به خورشید قفل شده است (قفل شده‌گی ای کشنده).

---

K. R. Symon, *Mechanics*, Addison-Wesley, 1971, p. 203, problem 13. <sup>4</sup>

اکنون مدت‌ها است که ماه به زمین قفل شده است، و دیگر کشندها‌ی ناشی از زمین، باعث گرم شدن درون ماه نمی‌شوند. به همین علت هم هست که مدت‌ها است ماه فعالیت آتش‌فشاری ندارد. در اینجا خوب است توجه کنیم که کشند ناشی از زمین بر ماه با عدد بی‌بعد زیر داده می‌شود

$$\kappa'' = \frac{M_{\oplus}}{M_{\text{Moon}}} \left( \frac{R_{\text{Moon}}}{d} \right)^3 \simeq 7 \times 10^{-3}. \quad (30)$$

این عدد تقریباً صد هزار برابر عدد بی‌بعدی است که شدت کشندها‌ی ناشی از ماه بر زمین را تعیین می‌کند (یعنی صد هزار برابر  $h^4$ ). به همین علت است که در سیستم زمین - ماه، ابتدا ماه است که به زمین قفل شده.

### ۳ حد رُش

وقتی دو جسم آسمانی از یک حدی به هم نزدیک‌تر شوند، نیروها‌ی کشندی‌ی وارد بر آن‌ها ممکن است آن قدر قوی باشد که آن‌ها را از هم بگسلد. مثلاً وقتی دنباله‌دار شومیکر - لیوی، در 1993 نزدیک مشتری شد، از هم گسیخت و حدود 20 تکه شد. در این بخش می‌خواهیم این پدیده را مرور دکنیم. برای آن که استدلال را راحت‌تر دنبال کنیم، سیاره را «زمین» و جسم دیگر را «خورشید» می‌نامیم.

در به دست آوردن (9) هیچ جا از این که مدار زمین به دور خورشید دایره است، یا مقید است استفاده نشد. مدار زمین به دور خورشید هرچه که باشد، شتاب آن  $\frac{GM_{\odot}\vec{d}}{d^3}$  است، و فرمول (9) درست است. پس، اگر جسمی به سمت سیاره یا ستاره‌ای برود - وضعیتی که در آن جسم آزادانه می‌افتد - یک نیروی کشندی حس می‌کند. این نیروی کشندی چنان است که می‌خواهد جسم را در امتداد خط واصل - دو جسم بکشد، و در امتداد عمود بر آن بفشرد. به این ترتیب، انتظار داریم که اگر جسم به اندازه‌ی کافی سفت نباشد، با نزدیک شدن به سیاره یا ستاره پاره شود.

یک سنگ یکپارچه را در نظر بگیرید. چه نیرویی اجزای مختلف آن را کنار هم نگه داشته؟ نیروها‌ی اتمی و ملکولی. دقیقاً کنید که اگر سنگ را بشکنیم، و دو تکه را از هم دور کنیم، چیزی باعث دوباره چسبیدن آن دو قطعه به هم نمی‌شود. اکنون سنگی را در نظر بگیرید که روی سطح زمین است. چه چیزی این سنگ را به زمین چسبانده است؟ نیروی گرانشی. اگر با وسیله‌ای سنگی را بشکنیم، دوباره چسباندن آن چندان ساده نیست، زیرا پیوندهای ملکولی شکسته شده اند. اما اگر سنگی را از زمین بلند کنیم و بعد آن را ول کنیم، گرانش - بقیه‌ی زمین سنگ را به سوی زمین می‌کشد.

اینک فرض کنیم زمین متشکل از تعدادی سنگ باشد که بر اثر گرانش دور هم جمع شده‌اند و

کره‌ی زمین را ساخته‌اند. نیروی بسته‌گی‌ی گرانشی‌ی بخشی‌ی به جرم  $m$  واقع در سطح زمین را در نظر بگیریم. اندازه‌ی این نیرو هست

$$F_B = G \frac{M_\oplus m}{R_\oplus^2} \quad (31)$$

و این نیرو همواره به طرف مرکز زمین است. اندازه‌ی نیروی کشنیدی‌ی خورشید، وارد بر همین ذره برسطح زمین، اگر جسم در امتداد خط واصل زمین خورشید باشد هست

$$F_T = 2G \frac{M_\odot m}{d^3} R. \quad (32)$$

اگر زمین به اندازه‌ی کافی به خورشید نزدیک باشد، این دو نیرو برابر می‌شوند. فاصله‌ای را که در آن فاصله این دو نیرو — یعنی نیروی کشنیدی در امتداد خط واصل دو جسم (که می‌کوشد جسم را از هم بگسلد) با نیروی بسته‌گی‌ی گرانشی (که می‌کوشد اجزای مختلف جسم را کنار هم نگه دارد) — برابر می‌شوند، حد رُش (Roche) می‌نامیم. واضح است که شرط برابر شدن این دو نیرو این است که

$$\frac{M_\oplus}{R_\oplus^3} = \frac{2M_\odot}{d_{\text{Roche}}^3}. \quad (33)$$

چگالی‌ی زمین را  $\rho_\oplus$  و چگالی‌ی خورشید را  $\rho_\odot$  بنامیم، و جرم‌ها را بر حسب چگالی‌ها بنویسیم. خواهیم داشت:

$$d_{\text{Roche}} = R_\odot \left( 2 \frac{\rho_\odot}{\rho_\oplus} \right)^{\frac{1}{3}}. \quad (34)$$

از آن جا که چگالی‌ی زمین تقریباً 5 برابر چگالی‌ی خورشید است، این حد کوچک‌تر از شعاع خورشید است. یعنی زمین، هر قدر که به خورشید نزدیک شود، به علت کشنید خورشید از هم نمی‌گسلد. اما استدلالی که در بالا شد، برای هر دو جسمی که بین آن دو جز نیروی گرانش، نیروی نیایش درست است، و حدی که در بالا به دست آمد، موسوم به حد رُش، برای هر دو جسمی معنی دارد. دقّت کنید که حد رُش به چگالی‌ی دو جسم، و شعاع جسم «اول» بسته‌گی دارد. پس داریم

$$\begin{aligned} d_{\text{Roche}}^{\text{rigid}} &= R_1 \left( 2 \frac{\rho_1}{\rho_2} \right)^{\frac{1}{3}} \\ &= 1.26 R_1 \left( \frac{\rho_1}{\rho_2} \right)^{\frac{1}{3}}. \end{aligned} \quad (35)$$

در این فرمول، مخصوصاً بالانویس rigid را، که به معنی ی چلب است، گذاشته‌ایم. علت آن است

که در استدلال بالا، فرض کردیم که زمین در نتیجه‌ی کشند خورشید تغییر شکل نمی‌دهد، و همواره کره می‌ماند. این در مورد سیاره‌ای که جامد است درست است. اما اگر سیاره مایع باشد، به مرور که به خورشید نزدیک می‌شود تغییر شکل می‌دهد، و بنا بر این دیگر شتاب بسته‌گی‌ی گرانشی اش  $G M_{\oplus} / R_{\oplus}^2$  نیست. با محاسبه‌ای نسبتاً طولانی می‌توان نشان داد که در این صورت

$$d_{\text{Roche}}^{\text{liquid}} \simeq 2.42 R_1 \left( \frac{\rho_1}{\rho_2} \right)^{\frac{1}{3}}. \quad (36)$$

در عمل اجسام نه صلب اند نه مایع، بنا بر این بهتر است حد رُش را به شکل  $d_{\text{Roche}} \sim 2 R_1 \left( \frac{\rho_1}{\rho_2} \right)^{1/3}$  اکنون آمده ایم که نزدیک شدن یک دنباله‌دار به یک جسم دیگر (خورشید یا یکی از سیاره‌ها) را تحلیل کنیم. چگالی‌ی متوسط دنباله‌دارها حدود  $500 \text{ kg/m}^3$ ، و چگالی‌ی مشتری  $1.4 \times 10^3 \text{ kg/m}^3$  است. با جاگذاری‌ی این دو چگالی، به جای  $\rho_1$  و  $\rho_2$  در فرمول‌ها ای (35) و (36)، می‌بینیم که اگر دنباله‌دار صلب‌ی به فاصله‌ی  $1.8 R_{\text{Jupiter}}$  از مرکز مشتری، یعنی  $60\,000 \text{ km}$  از سطح مشتری برسد، بر اثر کشند مشتری از هم می‌گسلد.

توجه به این نکته لازم است که حد رُش برای سیستم‌ها بی‌معنی است که اجزاء آن را گرانش متقابل به هم پیوند داده باشد. در مورد یک سفینه، که از آلیاژها ای محکم آلمینیوم ساخته می‌شود، حد رُش بی‌معنی است. به این ترتیب می‌توان سفینه‌ها بی‌با چگالی‌ی کم ( $\rho_2 \ll \rho_1$ ) ساخت و آن‌ها را به سطح سیاره‌ها رساند، بی‌آن که پیش از رسیدن به سیاره از هم بگسلند. با نزدیک شدن به یک جسم گراننده‌ی کروی، یا نقطه‌ای، نیروی کشندی افزایش می‌یابد. این افزایش با عکس توان سوم فاصله متناسب است. احتمالاً سفت‌ترین چیزی که در طبیعت داریم پروتون است — دو کوارک  $u$  و یک کوارک  $d$  که آن‌ها را نیروی قوی‌ی هسته‌ای کار هم نگه داشته است. سفتی‌ی پروتون هم بی‌نهایت نیست، به این معنی که اگر با نیرویی به اندازه‌ی قوی پروتون را از دو طرف بکشیم، پروتون هم تاب نخواهد آورد. اینک پروتون‌ی را در نظر بگیریم که به یک جسم گراننده‌ی نقطه‌ای نزدیک می‌شود. در فاصله‌ها ای بسیار کوچک از جسم گراننده، نیروی کشندی چنان قوی می‌شود که پروتون را از هم می‌گسلد. جسم گراننده‌ی نقطه‌ای را اصطلاحاً سیاه‌چاله می‌گویند، و آن چه هم‌اینک دیدیم معمولاً با این جمله بیان می‌شود: میدان گرانش روی سیاه‌چاله بی‌نهایت است، به این معنی که شتاب کشندی با نزدیک شدن به سیاه‌چاله به بی‌نهایت میل می‌کند. هر چند استدلال‌ی که در این مقاله آوردم بر اساس گرانش نیوتونی است، معلوم می‌شود که نتیجه‌ی واگرا شدن شتاب کشندی روی سیاه‌چاله در نظریه‌ی درست‌تر نسبیت عام هم به همان شکل  $a \propto G M / d^3$  درست است.

## ۴ برا ی\_ مطالعه ی\_ پیش تر

نوشتن\_ معادله ها ی\_ حرکت در دست گاه ها ی\_ نالخت در اغلب\_ کتاب ها ی\_ مکانیک هست، از جمله در 1. برا ی\_ کسان ی که می خواهند جزر و مدها ی\_ اقیانوس ها را مطالعه کنند 2. متن\_ بسیار خوب ی است. سخن رانی ی\_ لرد کلوبین در مورد\_ کشندها [3]، با آن که تقریباً مال\_ 130 سال پیش است،  
متن ی است بسیار خوب که آن را می توانید رو ی\_ اینترنت بیابید. در مورد\_ حد\_ رُش با جزئیات\_  
پیش تر باید به کتاب ها ی\_ مربوط به شکل گیری ی\_ سیاره ها رجوع کنید، مثلاً به 4.

1. K. R. Symon, *Mechanics*, Addison-Wesley, 1971
2. George W. Platzman, “Ocean Tides and Related Waves”, in W. H. Reid (editor) *Mathematical Problems in the Geophysical Sciences, vol. 2 Inverse problems, Dynamo Theory, and Tides*, Lectures in Applied Mathematics, vol. 14, American Mathematical Society, 1971; pp. 239-291.
3. Sir William Thomson (Lord Kelvin), *The Tides*, Evening Lecture To The British Association At The Southampton Meeting on Friday, August 25, 1882,  
[http://zapatopi.net/kelvin/papers/the\\_tides.html](http://zapatopi.net/kelvin/papers/the_tides.html)
4. G. H. A. Cole, M. M. Woolfson, *Planetary Science: The Science of Planets Around Stars*, CRC Press, 2002, pp. 395-398.